



**PROJET PÉDAGOGIQUE
ÉCOLE DE RUGBY
VILLENAVE D'ORNON**

Respect – discipline – Politesse

Jeu dynamique dans le sens



PRESENTATION



L'École de Rugby se veut être un lieu d'échange, un lieu de partage et d'enseignement, dans un but éducatif pour nos rugbymen en herbes.

L'éducateur de l'école de rugby, le bénévole du club, les responsables, les parents, jouent tous un rôle dans la construction et l'éducation du jeune.

C'est dans cet environnement que ce dernier évolue et trouve ses repères pour grandir. Il est donc important que chaque jeune trouve une logique, une cohérence dans le message délivré pour chacun des adultes qui compose son environnement.

Le projet pédagogique vise à la formation et à l'épanouissement de tous les acteurs composant l'École de Rugby du R.C.Villenavais:

Nous sommes attachés à offrir aux enfants un enseignement rugbystique de qualité afin qu'ils s'épanouissent dans leur formation de joueur et se construisent au travers de l'apprentissage des règles du jeu et des règles de vie en commun sans être attachés au seul principe de compétition.

Pour chaque joueur, la mission est d'élever le curseur des valeurs portées par notre sport :

Dépassement de soi, Solidarité, Humilité, Maîtrise du stress, Loyauté, Altruisme...



LA SÉANCE TYPE



TYPE 1

15' Jeu libre

20' Manipulation de
Balle / Motricité

15' Homme C Homme

15' Collectif Réduit

20' Collectif Total

TYPE 2

15' Jeu libre

20' Manipulation de
Balle / Motricité

15' Collectif Total

15' Homme C Homme

20' Collectif Total

Travail des mêmes situations par groupes de niveau même a petit effectif.
Chaque situation doit être effectuer avec beaucoup de passage.
Sur la manipulation de balle / motricité mettre un maximum de vitesse.



OBJECTIF PRIORITAIRE PAR CATÉGORIE



- U6** - Plaisir de jouer avec une balle ovale
- Résoudre les problèmes affectifs
 - Développer les habiletés motrices
 - Coordonner et enchaîner certaines actions (courir/passer/viser/recevoir/lancer)
- U8** - NIV 1 - Passe des 2 côtés / Plaquer avec la bonne posture
- NIV 2 - Passer le ballon / faire tomber le Porteur du ballon
 - Avancer collectivement/jouer dans les intervalles
 - Prise en compte du partenaire et de l'adversaire
- U10** - Avancer-Faire avancer / Monter ensemble
- Coopération individuelle et collective
 - Jouer dans le même sens/finir les côtés
 - Le jeu au pied défensif et offensif
 - Apprendre à communiquer sur le terrain



OBJECTIF PRIORITAIRE PAR CATÉGORIE (SUITE)



U12 - Technique individuelle

- Se placer - Se déplacer / Adapter la forme de jeu
- La triple variante (jeu déployé, jeu groupé pénétrant, jeu au pied)
- Avancer et défendre collectivement
- Développer la communication

U14 - Apprendre la conquête / Circuler Attaque – défense

- Stratégies pour attaquer et défendre
- Jeu de rôle (être capable d'être $\frac{1}{2}$, avant ou $\frac{3}{4}$ dans le mouvement général)
- Les phases statiques et dynamiques
- Communiquer en défense et en attaque



U6



CARACTÉRISTIQUES DU GROUPE - OBJECTIFS - PLANIFICATION DU TRAVAIL PAR PÉRIODE (6 SÉANCES)

- Plaisir de jouer avec une balle ovale
- Résoudre les problèmes affectifs
- Développer les habiletés motrices
- Coordonner et enchaîner certaines actions (courir/passer/viser/recevoir/lancer)



U8



CARACTÉRISTIQUES DU GROUPE - OBJECTIFS - PLANIFICATION DU TRAVAIL PAR PÉRIODE (6 SÉANCES)

- NIV 1 - Passe des 2 côtés / Plaquer avec la bonne posture
- NIV 2 - Passer le ballon / faire tomber le Porteur du ballon
- Avancer collectivement/jouer dans les intervalles
- Prise en compte du partenaire et de l'adversaire



U10



CARACTÉRISTIQUES DU GROUPE - OBJECTIFS - PLANIFICATION DU TRAVAIL PAR PÉRIODE (6 SÉANCES)

- Avancer-Faire avancer / Monter ensemble
- Coopération individuelle et collective
- Jouer dans le même sens/finir les côtés
- Le jeu au pied défensif et offensif
- Apprendre à communiquer sur le terrain



U12



CARACTERISTIQUES DU GROUPE – OBJECTIFS – PLANIFICATION DU TRAVAIL PAR PERIODE (6 séances)

- Technique individuelle
- Se placer - Se déplacer / Adapter la forme de jeu
- La triple variante (jeu déployé, jeu groupé pénétrant, jeu au pied)
- Avancer et défendre collectivement
- Développer la communication



U14



CARACTÉRISTIQUES DU GROUPE - OBJECTIFS - PLANIFICATION DU TRAVAIL PAR PÉRIODE (6 SÉANCES) - TECHNIQUE INDIVIDUELLE - TRAVAIL EN FONCTION DE LA COMPÉTITION

- Apprendre la Conquête / Circuler Attaque – défense
- Stratégies pour attaquer et défendre
- Jeu de rôle (être capable d'être avant, $\frac{1}{2}$ ou $\frac{3}{4}$ dans le mouvement général)
- Les phases statiques et dynamiques
- Communiquer en défense et en attaque